



Le due immagini fanno riferimento a due prototipi di giochi da tavolo sviluppati dagli studenti del laboratorio in game design che abbiamo svolto l'anno scorso.

I 15 studenti sono stati divisi in 3 gruppi e guidati in un percorso di game design che ha dato come risultato una serie di prototipi sviluppati in autonomia dai gruppi. Le due foto ritraggono alcuni di queste "versioni demo" dei giochi degli studenti.

Il laboratorio è stato tenuto da Riccardo Fassone, Peppino Ortoleva e Ivan Mosca, per un totale di 18 ore di didattica.

