

Seminario

**Problem Solving e Teoria dei Giochi:
sviluppo degli skill applicati ai processi decisionali**
in collaborazione con Federazione Italiana Gioco Bridge e ASD Idea Bridge Torino

a.a. 2015/16 -II semestre

· Obiettivi del Corso

Il Corso si propone di introdurre la strategia della Teoria dei Giochi nei processi decisionali utilizzando principalmente la fase “dichiarativa” del bridge. Attraverso lo studio e l’applicazione dei sistemi di comunicazione sarà possibile approfondire temi di logica deduttiva e di strategie delle decisioni permettendo di acquisire una maggior capacità nell’affrontare situazioni riconducibili al “problem solving”.

Gli allievi potranno successivamente approfondire temi e argomenti secondo un percorso didattico particolare che permetterà loro di affrontare la pratica agonistica del Bridge. Durante il Corso gli studenti parteciperanno ad esercitazioni agonistiche che avranno anche la possibilità di “pesare” il grado di apprendimento individuale e il tipo di ricaduta che l’attività di studio potrà avere sulla “forma mentis” degli studenti stessi.

· Struttura del Corso

La durata del corso è di 40 ore e si compone di una parte introduttiva alla Teoria di Giochi di 4 ore e di 36 ore di Laboratorio che si svilupperà attraverso le strategie di:

-Gioco e Controgioco -strategia di decisione -Dichiarazione -scelte anticipate rispetto agli obiettivi e codici di comunicazione

Verranno predisposti incontri di allineamento e materiale propedeutico per l’introduzione al gioco del Bridge.

Il Corso prevede l’acquisizione di 3 CFU.

· Sedi

Le lezioni ed esercitazioni si terranno presso il Dipartimento di Management e l’ADS Idea Bridge Torino Piazza Lagrange 1.

· Destinatari

Studenti iscritti ai corsi di Laurea Triennali.

· Docenti Prof. ssa Mariacristina Uberti – Università degli Studi di Torino

Antonio Mortarotti – Presidente ASD Bridge Torino (Responsabile Didattica FIGB) Modalità di verifica dell'apprendimento

Alla fine dello svolgimento del corso, verrà rilasciata una certificazione attestante le conoscenze acquisite durante il corso stesso.



Corso, verrà rilasciata conoscenza acquisite

' Costi

Il corso potrà essere inserito nei crediti previsti nel proprio corso di laurea quindi non comporterà costi aggiuntivi

Bibliografia di Riferimento

- Binmore K. (2008), Teoria dei Giochi, Codice edizioni, Torino
- Bischi G.I. (2010), Decisioni strategiche e dilemmi sociali, *Thaoma*, 4, pp.151-177
- Dixit A., Nalebuff B (2008), Io vinco, tu perdi. Strategie di successo nel business e nella vita, Il Sole 24 Ore libri, Milano
- Watson J. (2013), *Strategy: An Introduction to Game Theory*, third edition, Norton, New York. - Mortarotti A., *Corso 1 Gioco e Contro gioco* – Edizioni FIGB
- Mortarotti A. -*Corso 2 Le Dichiarazioni* – Edizioni FIGB

' Calendario attività

1. Introduzione alla Teoria dei giochi nei processi decisionali: 4/4/2016 ore 10-13 Aula VERCELLI
2. Bridge e strategie di decisione: incontri presso il Circolo Idea Bridge Torino -Piazza Lagrange 1 (2° piano) - secondo il seguente calendario concordato il 4/4/16:

Lunedì 11/4 – h 19/22

Lunedì 18/4 – h 19/22

Mercoledì 27/4 – h 19:30/22:30

Lunedì 2/5 – h 19/22

Lunedì 9/5 – h 19/22

Lunedì 16/5 – h 19/22

N.B.: A seconda delle esigenze dei partecipanti, il giorno di svolgimento delle lezioni successive alla prima potrà essere modificato.

3-Le attività di studio/laboratorio si svolgeranno sempre presso il Circolo Idea Bridge Torino Piazza Lagrange 1 (2° piano) in date e orari da concordare con i partecipanti.