



Seminario

Problem Solving e Teoria dei Giochi: sviluppo degli skill applicati ai processi decisionali

in collaborazione con Federazione Italiana Gioco Bridge e ASD Idea Bridge Torino

a.a. 2016/17 - Il semestre

➤ **Obiettivi del Corso**

Il Corso si propone di illustrare le caratteristiche e la logica della **Teoria dei Giochi nei processi decisionali estrapolando i percorsi logici e deduttivi propri dell'attività del Bridge**. Attraverso lo studio e l'applicazione dei sistemi di comunicazione sarà possibile approfondire temi di logica deduttiva e di strategie delle decisioni permettendo di acquisire una maggior capacità nell'affrontare situazioni riconducibili al "problem solving".

Gli allievi potranno successivamente approfondire temi e argomenti secondo un percorso didattico particolare che permetterà loro di affrontare la pratica agonistica del Bridge. Durante il Corso gli studenti parteciperanno ad esercitazioni agonistiche che avranno anche la possibilità di "pesare" il grado di apprendimento individuale e il tipo di ricaduta che l'attività di studio potrà avere sulla "forma mentis" degli studenti stessi.

➤ **Struttura del Corso**

La durata del corso è di **40 ore** e si compone di una parte introduttiva alla Teoria di Giochi di 4 ore e di 36 ore di Laboratorio suddivisi in 12-14 appuntamenti settimanali per lo studio degli aspetti di base del Bridge (codici di comunicazione, selezione delle strategie, definizioni delle analisi necessarie per operare scelte di convenienza, ecc.) e per approcciare gli schemi decisionali arrivando a ottimizzare il numero di informazioni necessarie.

Il Corso prevede l'acquisizione di 3 CFU.

➤ **Sedi**

Le lezioni si svolgeranno presso il Dipartimento di Management mentre le esercitazioni avranno luogo presso l'ADS Idea Bridge Torino - Piazza Lagrange 1.

➤ **Destinatari**

Studenti iscritti ai corsi di Laurea Triennali.

➤ **Docenti**

Prof. ssa Mariacristina Uberti – Università degli Studi di Torino

Antonio Mortarotti – Presidente ASD Bridge Torino (Responsabile Didattica FIGB)

➤ **Modalità di verifica dell'apprendimento**

Alla fine del Corso, gli studenti dovranno predisporre una relazione sulle applicazioni della Teoria dei Giochi inerenti il proprio percorso di studio e verrà rilasciata una certificazione attestante le conoscenze acquisite durante il Corso stesso.



➤ **Costi**

Il Corso potrà essere inserito nei crediti previsti nel proprio Corso di Laurea quindi non comporterà costi aggiuntivi

➤ **Bibliografia di Riferimento**

- Binmore K. (2008), *Teoria dei Giochi*, Codice edizioni, Torino.
- Bischi G.I. (2010), *Decisioni strategiche e dilemmi sociali*, *Thaoma*, 4, pp.151-177
- Dixit A., Nalebuff B (2008), *Io vinco, tu perdi. Strategie di successo nel business e nella vita*, Il Sole 24 Ore libri, Milano
- Watson J. (2013), *Strategy: An Introduction to Game Theory*, third edition, Norton, New York.
- Mortarotti A., Causa M., *Gioco e Contro gioco*, Edizioni FIGB
- Mortarotti A., Causa M., *Le Dichiarazioni*, Edizioni FIGB

➤ **Calendario attività**

1. Introduzione alla Teoria dei giochi nei processi decisionali (Prof.ssa M. Uberti): **ore 16-19 Aula 4**

giovedì 9 marzo

2. Bridge e strategie di decisione (A. Mortarotti): **ore 16-19 Aula 4**

Giovedì 16 marzo

Giovedì 23 marzo

Giovedì 30 marzo

Giovedì 6 aprile

Giovedì 13 aprile

Giovedì 27 aprile

3. Attività di studio/laboratorio (A. Mortarotti) si svolgeranno sempre presso il Circolo Idea Bridge Torino - Piazza Lagrange 1 (2° piano) in date e orari da concordare con i partecipanti.