

ArcheOrgères. Il gioco (La Thuile, AO)

Il gioco è il risultato della Tesi di Laurea in Beni Culturali di **Chiara Cerrone**, 2016-2017, Archeologia Pubblica: una proposta didattica per il sito di Orgères (La Thuile - AO).

Relatori: Chiara Maria Lebole e Giorgio Di Gangi, Dipartimento di Studi Storici, Università di Torino. Il progetto grafico del gioco, e la sua realizzazione, sono a cura di **Lisa Griglione** (Gruppo di ricerca Progetto Orgères, CL in Beni Culturali, Dipartimento di Studi Storici, Università di Torino).



ATTENZIONE!

La confezione contiene oggetti di piccole dimensioni che possono facilmente essere ingeriti dai più piccoli.