

Redazione 🏠 11 ago 2020 Tempo di lettura: 2 min



# Educatori e psicologi specializzati in gaming: ecco i primi EduGamers

**Si è concluso il primo percorso formativo per EduGamers finanziato dalla campagna di crowdfunding lanciata sulla piattaforma Eppela. In questi giorni, sono in corso i colloqui di valutazione**



Alla fine del mese di giugno si è concluso il corso per aspiranti EduGamers finanziato dalla [campagna di crowdfunding](#) lanciata l'11 ottobre scorso su Eppela. [Qui](#) trovate i nomi delle persone che l'hanno sostenuta.

I 21 candidati sono stati selezionati nelle province di Roma, Torino e Milano. 14 di loro hanno terminato la formazione e sono arrivati ai colloqui di esame che si stanno svolgendo in questi giorni.

Finalizzato a delineare il nuovo [profilo educativo dell'EduGamer](#), l'educatore con competenze specifiche per i ragazzi 4.0, il percorso è stato erogato in modalità online attraverso le piattaforme Google Meet e WeSchool e si è articolato in circa 80 ore complessive tra lezioni in modalità sincrona e asincrona, esercitazioni e test, lettura e analisi dei materiali, redazione di relazioni e verifica finale.

ricerca in Semiotica e Media presso l'Università di Torino, **David Colangeli**, giornalista pubblicitista ed esperto in digital marketing e social media, **Sergio Sozzo**, direttore editoriale di [www.sentieriselvaggi.it](http://www.sentieriselvaggi.it) e docente del percorso Biennale di critica cinematografica del percorso Unicinema alla Scuola di Cinema Sentieri Selvaggi, **Giuseppina Menicucci**, avvocato esperto in diritto minorile e di famiglia, e **Matteo Botto**, dottorando di ricerca in Sociologia presso l'Università di Genova.

La teoria è stata calata nella pratica attraverso il modulo di **metodologia e tecnica dell'EduGaming**. Hanno completato il percorso una serie di **esercitazioni e verifiche**, oltre che una sessione finale di **simulazione** durante la quale gli aspiranti EduGamers hanno giocato online con ragazzi dai 9 ai 14 anni, riportando infine le proprie osservazioni ai genitori anche tramite la redazione di una relazione di restituzione, contenente annotazioni e consigli per la gestione del rapporto dei propri figli (e di loro stessi) con i video games.

Sulla figura dell'EduGamer è incentrato il progetto EduGamers for kids 4.0, che mira a **promuovere il benessere digitale di ragazzi e famiglie**, contenendo i rischi insiti nella pratica videoludica ([La dipendenza da videogiochi esiste davvero?](#)) e sviluppandone appieno le grandi e - spesso ancora inesplorate - potenzialità ([Effetti positivi dei videogiochi, cosa dice la scienza?](#))



News

Commenti: 0

Ordina per 

Aggiungi un commento...

Plug-in Commenti di Facebook

©2019 by [Crescere Insieme s.c.s.](#)  
[edugamers4kids@coopcrescereinsieme.org](mailto:edugamers4kids@coopcrescereinsieme.org)

[Cookie Policy](#)[Privacy Policy](#)